1.MOV #5, R00

3. MOV #8, R01

6. ADD R00 -> R01 => R01 = 13

8. R01

9. PSH R01

10. PSH #-2

11. 8100

12. CMP, R00, R01

14. 0

15. Полетата са немаркирани, при промяна на стауса се сменя SR. Означава, че няма препълване (OV), нито отрицателни числа (N), нито нула (Z).

16. JMP 0

17. Стойността е 0, което означава, че сочи към първата инструкция.

19. PAdd – физически адрес, Ladd – логически адрес. Всички инструкции от една програма имат един и същи базов адрес. Двата адреса са различни.

20. Първият адрес има стойност 0000, а вторият 0006. Свързани са с дължината на инструкциите в байтове.

21. POP R02

23. 8098

24. POP R03

26. 8096

27. Излиза грешка – Error 2000, Stack is empty!; Причината за тази грешка е защото стекът е празен и се опитваме да махнем най-горния елемент от него.

28. CMP R04, R05

31. Маркира се флаг Z – Zero със стойност 1 за SR, което означава, че са равни

34. Не се маркира никой от флаговете, а стойността на SR е 0, което означава, че R05 е по-голямо от R04

37. Маркира се N, а стойността на SR e 2, което означава, че R04 е по-голямо от R05

38. JEQ 0, след изпълнение първо на инструкцията за сравнение, след това за скачане – JEQ 0 се изпълнява успешно